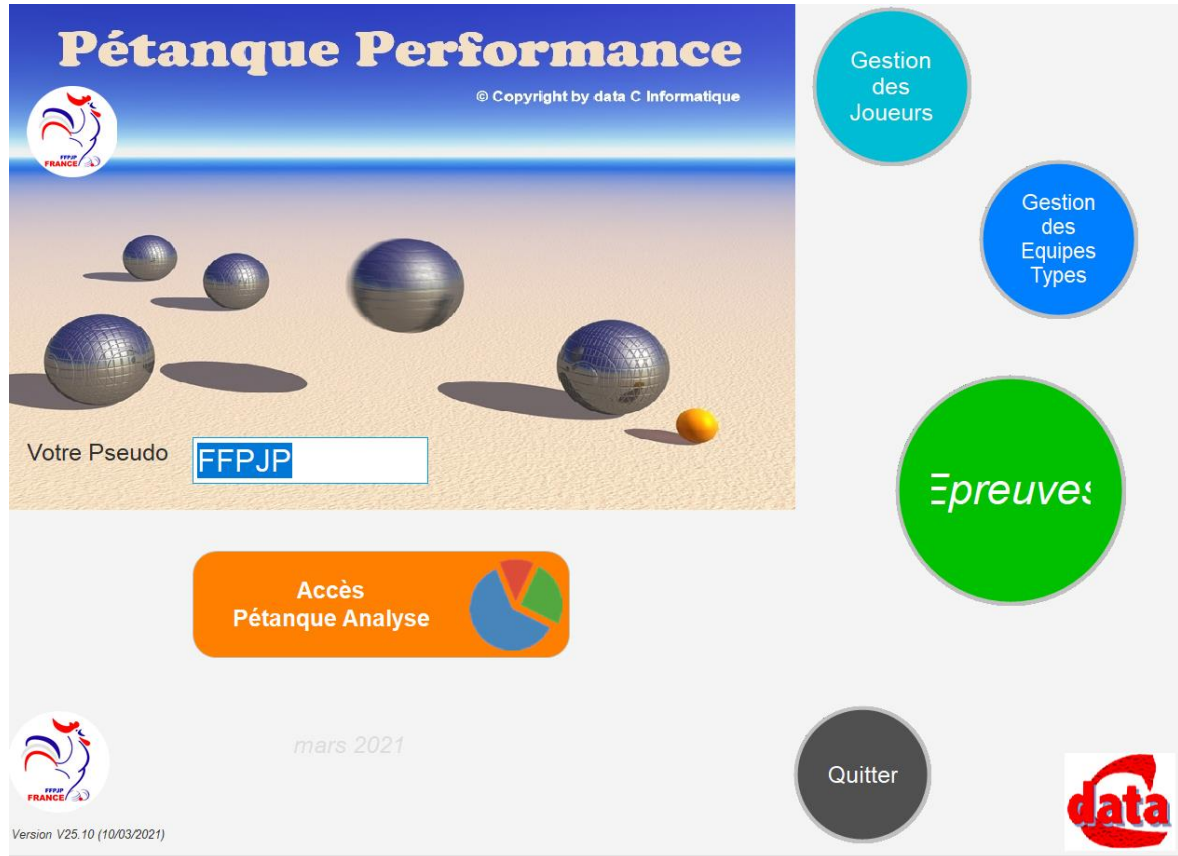
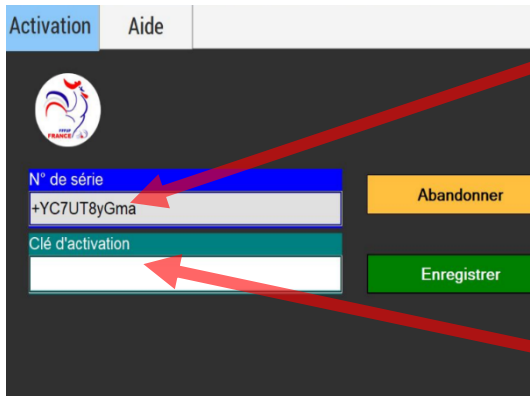




Fédération Française
de **Pétanque** et de **Jeu Provençal**



LOGICIEL PÉTANQUE PERFORMANCE



► Lorsque vous avez téléchargé le logiciel et que vous lancez le programme pour la première fois un écran d'activation avec une demande de code de débridage apparaîtra à l'écran.

► Un numéro de série est généré automatiquement.

► Il faut faire une demande de clé d'activation auprès de la FFPJP, envoyer un mail avec le numéro de série à TRELLE FLORENCE CTFN en charge du dossier du logiciel:

florence-trellu@petanque.fr / 06 87 09 67 95

► Il faudra rentrer la clé d'activation et ainsi vous pourrez utiliser le logiciel.

► SOMMAIRE



- 1. GESTION DES JOUEURS
- 2 GESTION DES EQUIPES TYPES
- 3 EPREUVES
- PETANQUE ANALYSE
- QUITTER

GESTION
DES
JOUEURS

GESTION
DES EQUIPES
TYPES

EPREUVES

QUITTER

Accès
Pétanque Analyse



GESTION DES JOUEURS

<< Annuler

Nom

Prénom

N° de Licence

Enregistrer

NOM	Prénom	Licence
AGRINER	CAMILLE	
BARTHE	HELENE	
BISBAU-ROBIN	SAMUEL	
BONNIER	NINON	
BOURGEON	ESTELLE	
CARPE	MARIE-CHARLOTTE	
CASADO	LEA	
CHAGNEAU	TOM	
CHARPENTIER	DAVID	
FENIOUX	MAYLIS	
GALLY	ROMAN	
GESLOT	MAXINE	
GOMES	CLEA	
GRANDET	TABATA	
MILIEU B		
NOROEUX	LEA	
PICARD	EMMA	
PINTO	ALEXIA	
PIQUARD	MAELLE	
POINTEUR B		

Supprimer

Ajouter

► Cette modalité est plus pratique si l'on prépare sa compétition à l'avance. Il faut cliquer sur ajouter, saisir le Nom, le Prénom d'un joueur et valider en cliquant sur le bouton vert « enregistrer le joueur ».

► On a la possibilité de supprimer un joueur en sélectionnant un joueur et en cliquant sur supprimer et confirmer la suppression du joueur sélectionné.

← Revenir **Equipe A** Equipe B

Nom de l'Equipe A

Nom prénom	Licence

Pour ajouter un Joueur dans l'équipe
Sélectionnez un joueur existant

ou créez un nouveau joueur

 **Nouveau Joueur**

Sélection d'une Equipe Type

*
BISBAU-ROBIN-CHARPENTIER-CHAGNEAU
FENIOUX-TALA-GRAND-VICTOR-DEMETIER
LACROIX-SUCHAUD-ROCHER

- ▶ Une équipe type peut être définie: il faut choisir les joueurs et ensuite enregistrer la composition comme équipe type. Le bouton “gestion des équipes types” vous permettra d’effectuer l’enregistrement d’équipes types en amont des compétitions.
- ▶ Lors d’une compétition vous pouvez ainsi utiliser le bouton “selection d’une équipe type” faire le choix de l’équipe type dans le menu déroulant,
- ▶ valider la selection et la composition d’équipe se renseigne automatiquement.

Description de l'épreuve

← Epreuve Equipe A Equipe B →

Sélectionnez le type d'épreuve

Triplette Doublette Tête à Tête Tir de précision

Nom de l'Epreuve Date

02/04/2021

Enregistrer

► Création d'une épreuve, il faut faire un choix entre triplette, doublette, tête à tête ou Tir de Précision pour cela il suffit de déplacer le curseur sur l'épreuve à venir.

► Nommer la partie que l'on veut évaluer "ex : finale championnat d'EUROPE"

► Terminer en enregistrant sur le bouton vert.

► Un nouvel écran s'affiche, il faut cliquer sur le rectangle vert pour accéder à l'épreuve .

de l'épreuve

Sélectionnez une épreuve	Date
FINALE CHAMPIONNAT EUROPE	02/04/2021

Export Epreuve Import Epreuve

Supprimer l'épreuve

Nouvelle Epreuve

FINALE CHAMPIONNAT EUROPE Triplette

EPREUVES

Description de l'Epreuve

←

Epreuve Equipe A Equipe B

Nom de l'Equipe A

Nom prénom	Licence

Pour ajouter un Joueur dans l'équipe
Sélectionnez un joueur existant

ou créez un nouveau joueur

Nouveau Joueur

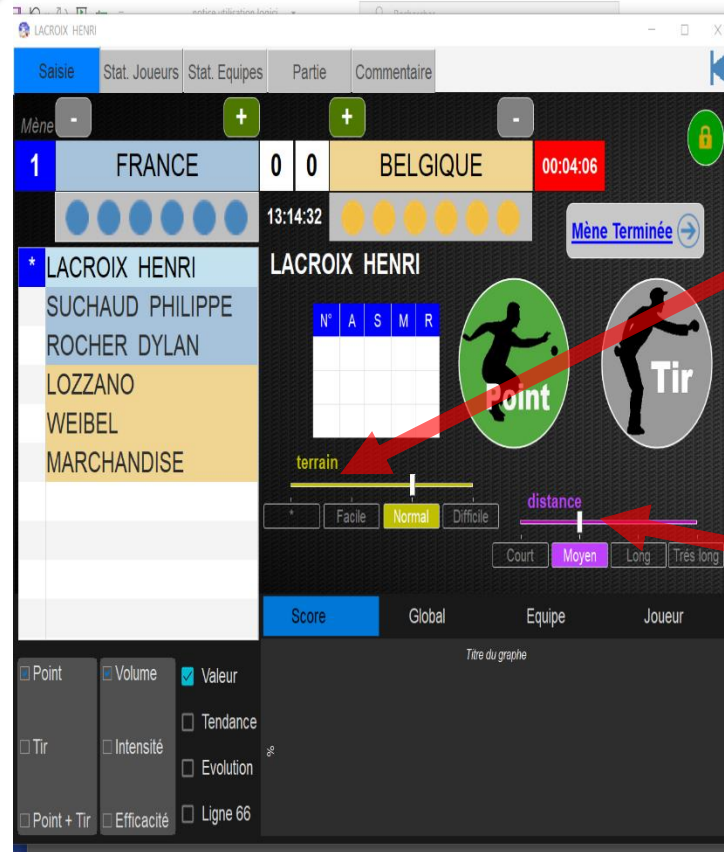
Sélection d'une Equipe Type

► Renseigner les noms des joueurs de l'équipe A et de l'équipe B soit:

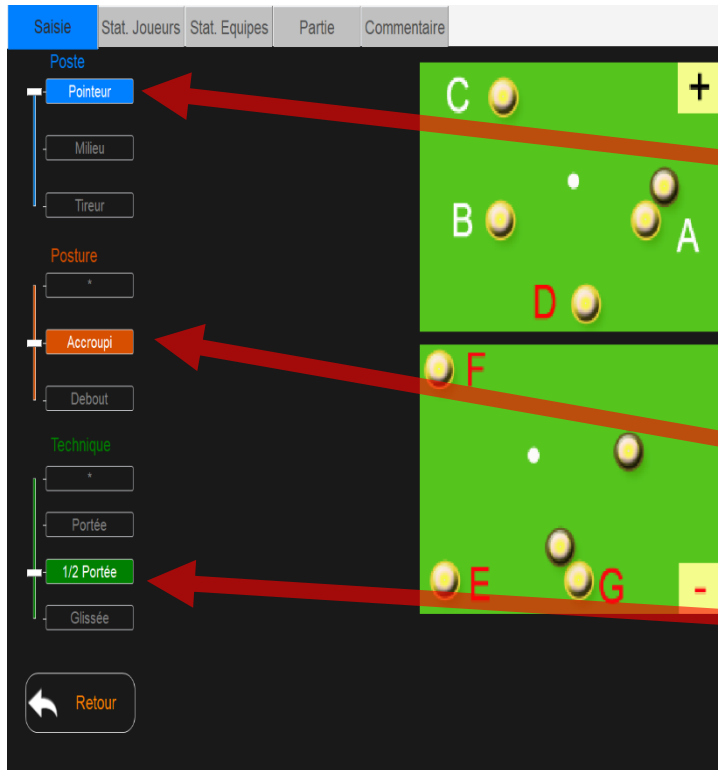
► en utilisant le menu déroulant qui vous permet de sélectionner un joueur déjà enregistré.

► en créant un nouveau joueur.

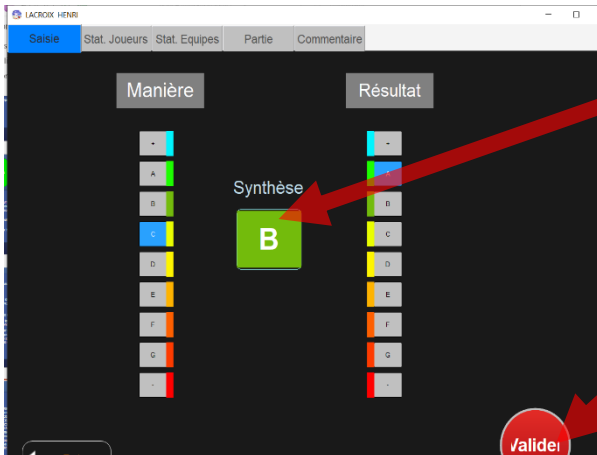
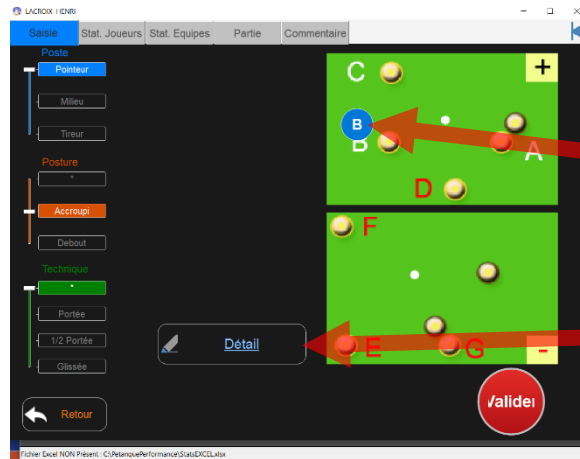
► En sélectionnant une équipe type déjà enregistrée dans le menu déroulant



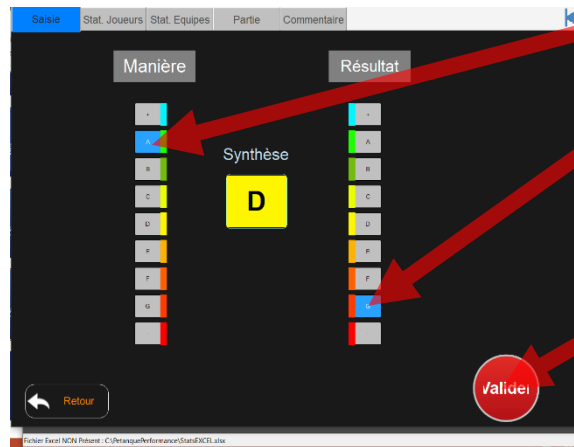
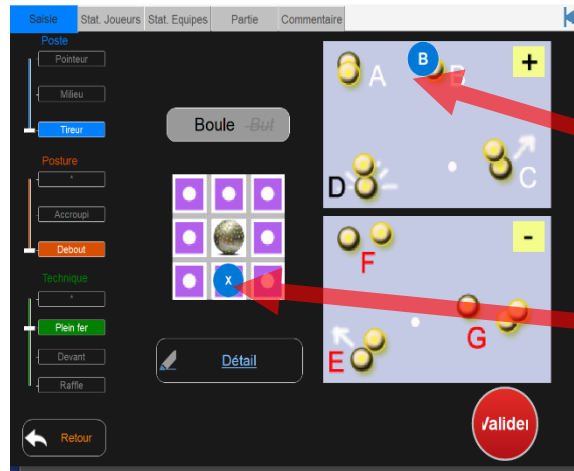
- Paramètres:
- **TERRAIN** : on peut déterminer la nature du terrain en bougeant le curseur, la case colorée correspond au choix .
- **DISTANCE**: on peut déterminer la distance en bougeant le curseur, la case colorée en violet correspond à la distance choisie. On peut modifier la distance en cours de partie, selon les faits de jeu.



- Paramètres:
- Il faut déterminer plusieurs critères:
- **POSTE DU JOUEUR** : sélectionner un joueur en cliquant sur le nom , une étoile bleu apparait, pour déterminer le poste il faut cocher la case du poste du joueur quand il joue sa première boule. (colonne en bas à gauche).
- **POSTURE**: on peut sélectionner la position du joueur, accroupi, debout, ...
- **TECHNIQUE**: on peut sélectionner la technique utilisée, portée, 1/2 portée...

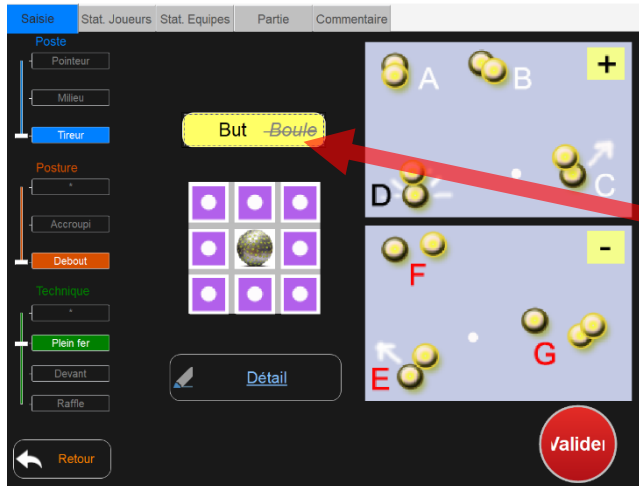


- **Evaluation:**
- **EVALUATION:** cliquez sur la lettre correspondant à l'évaluation (la note apparaît dans un rond bleu)
- Le bouton detail vous permet d'évaluer la manière et le résultat afin d'obtenir une évaluation avec double notation
- "Manière/ Résultat". On obtient la note dans le carré vert.
- Cliquez sur Valider pour enregistrer la boule évaluée.
- Retour sur l'écran pour évaluer le joueur suivant, il faut cliquer sur le joueur et répéter les étapes pour chaque boule des joueurs.



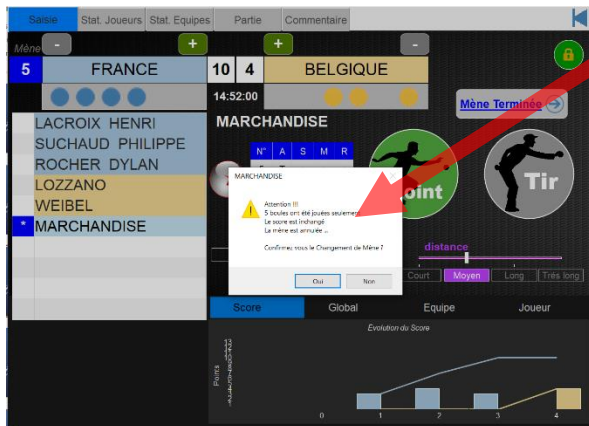
► :EVALUATION:

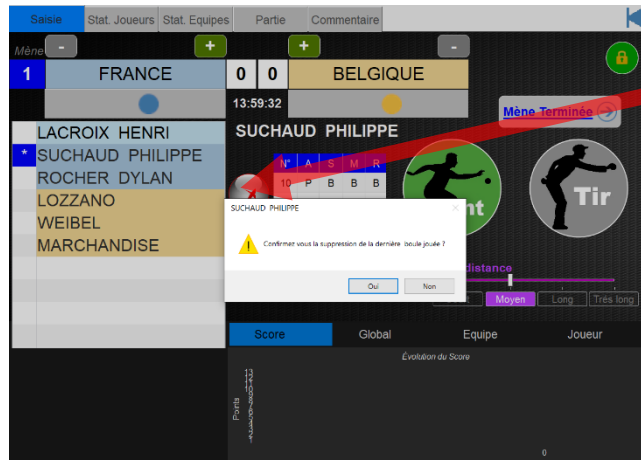
- Cliquez sur la lettre correspondant à l'évaluation (la note apparaît dans un rond bleu)
- L'impact du tir peut être renseigné (carré violet à 9 cases).
- Le bouton detail vous permet d'évaluer la manière et le résultat afin d'obtenir une évaluation avec double notation. "Manière – Résultat". On obtient la note dans le carré jaune
- Cliquez sur Valider pour enregistrer la boule évaluée.
- Retour sur l'écran pour évaluer le joueur suivant, il faut cliquer sur le joueur et répéter les étapes pour chaque boules des joueurs.



➤ Tir au but : quand un joueur tire le but il faut cliquer sur "boule", le rectangle devient jaune But apparait en premier et boule est rayée.

➤ Fin de mène avec des boules à jouer pour les deux équipes, cliquez sur "fin de mène", un message vous alerte sur le nombre de boule(s) jouée(s) et il faut confirmer que la mène est bien annulée, le changement de mène se fait automatiquement.





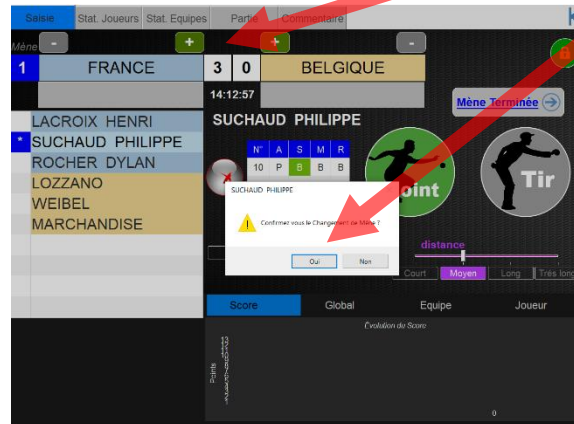
- En cas d'erreur de niveau d'évaluation ou de joueur ,on peut supprimer la dernière boule jouée grace au bouton gris avec une croix rouge situé à côté du tableau récapitulatif de l'action, du niveau de performance.



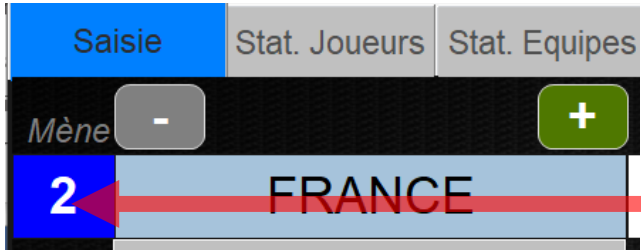
- Chaque fois qu'une boule est jouée et évaluée, le stock de boule diminue, l'équipe A les boules sont couleur bleu, pour l'équipe B les boules sont jaunes.



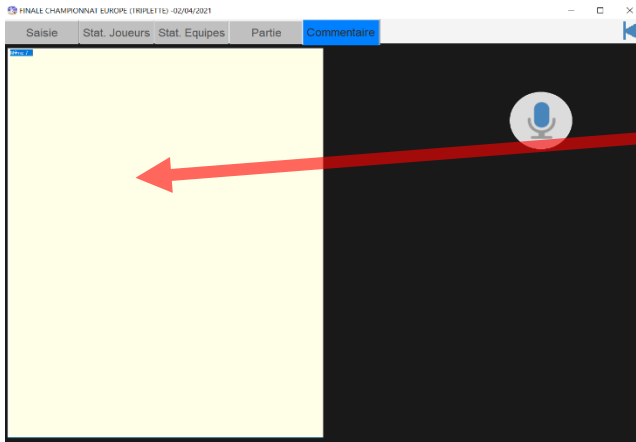
▶ Quand un joueur a joué ses deux boules et qu'on clique sur son nom, un message apparaît "ce joueur a joué toutes ses boules", on ne peut pas rajouter une autre évaluation.



▶ A la fin de la mène il faut renseigner le score avec les flèches situées en haut. Pour terminer la mène il faut cliquer sur le bouton "fin de mène" et ensuite confirmer le changement de mène. Si on a oublié d'évaluer une boule un message vous alertera que 11 boules ont été évaluées, il est encore temps de revenir en arrière pour évaluer toutes les boules et valider la mène.



Le changement de mène se fait automatiquement , le numéro de la mène se situe dans la case bleu à côté de la case du nom de l'équipe.



Commentaires: vous pouvez saisir des commentaires à tous moments, rédaction ou enregistrement.

Saisie	Stat. Joueurs	Stat. Equipes	Partie	Commentaire
LACROIX HENRI Point Tir P+T Volume Intensité Efficacité Boules 85 100 87 92 100 90 7/7 1/1 8/8				
SUCHAUD PHILIPPE Point Tir P+T Volume Intensité Efficacité Boules 100 116 111 100 83 88 100 100 100 3/3 5/6 8/9				
ROCHER DYLAN Point Tir P+T Volume Intensité Efficacité Boules 125 125 95 95 110 110 0/0 12/12 12/12				
LOZZANO Point Tir P+T Volume Intensité Efficacité Boules 85 75 83 95 100 89 10/10 2/2 12/12				
WEIBEL Point Tir P+T Volume Intensité Efficacité Boules 100 64 75 100 78 85 100 71 80 3/3 6/7 9/10				
MARCHANDISE Point Tir P+T Volume Intensité Efficacité Boules 100 66 72 100 72 77 100 69 75 2/2 8/9 10/11				

Saisie	Stat. Joueurs	Stat. Equipes	Partie	Commentaire
Equipe FRANCE Point Tir P+T Volume Intensité Efficacité Boules 90 121 110 90 92 93 92 106 101 10/10 18/19 28/29				
Equipe BELGIQUE Point Tir P+T Volume Intensité Efficacité Boules 90 66 77 90 82 80 93 72 81 15/15 16/18 31/33				

➤ **ANALYSE STATISTIQUE:** on peut consulter toutes les statistiques en cours de partie, c'est une aide à la prise de décision, tactique.

➤ **JOUEUR**

➤ **EQUIPES**

➤ **ANALYSE SCORE**

► **ANALYSE STATISTIQUE:** l'évaluation à 9 niveaux permet une analyse détaillée plus pertinente.

► **INTENSITE**

► **VOLUME**

► **EFFICACITE**

► **NOMBRE DE BOULE**

Stat. Joueurs	Stat. Equipes	Partie	Commentaire																				
<table> <tr> <th>LACROIX HENRI</th><th>Point</th><th>Tir</th><th>P+T</th></tr> <tr> <td>Volume</td><td>85</td><td>100</td><td>87</td></tr> <tr> <td>Intensité</td><td>92</td><td>100</td><td>93</td></tr> <tr> <td>Efficacité</td><td>89</td><td>100</td><td>90</td></tr> <tr> <td>Boules</td><td>7/7</td><td>1/1</td><td>8/8</td></tr> </table>	LACROIX HENRI	Point	Tir	P+T	Volume	85	100	87	Intensité	92	100	93	Efficacité	89	100	90	Boules	7/7	1/1	8/8			
LACROIX HENRI	Point	Tir	P+T																				
Volume	85	100	87																				
Intensité	92	100	93																				
Efficacité	89	100	90																				
Boules	7/7	1/1	8/8																				
<table> <tr> <th>SUCHAUD PHILIPPE</th><th>Point</th><th>Tir</th><th>P+T</th></tr> <tr> <td>Volume</td><td>100</td><td>116</td><td>111</td></tr> <tr> <td>Intensité</td><td>100</td><td>83</td><td>88</td></tr> <tr> <td>Efficacité</td><td>100</td><td>100</td><td>100</td></tr> <tr> <td>Boules</td><td>3/3</td><td>5/6</td><td>8/9</td></tr> </table>	SUCHAUD PHILIPPE	Point	Tir	P+T	Volume	100	116	111	Intensité	100	83	88	Efficacité	100	100	100	Boules	3/3	5/6	8/9			
SUCHAUD PHILIPPE	Point	Tir	P+T																				
Volume	100	116	111																				
Intensité	100	83	88																				
Efficacité	100	100	100																				
Boules	3/3	5/6	8/9																				
<table> <tr> <th>ROCHER DYLAN</th><th>Point</th><th>Tir</th><th>P+T</th></tr> <tr> <td>Volume</td><td>125</td><td>125</td><td></td></tr> <tr> <td>Intensité</td><td>95</td><td>95</td><td></td></tr> <tr> <td>Efficacité</td><td>110</td><td>110</td><td></td></tr> <tr> <td>Boules</td><td>0/0</td><td>12/12</td><td>12/12</td></tr> </table>	ROCHER DYLAN	Point	Tir	P+T	Volume	125	125		Intensité	95	95		Efficacité	110	110		Boules	0/0	12/12	12/12			
ROCHER DYLAN	Point	Tir	P+T																				
Volume	125	125																					
Intensité	95	95																					
Efficacité	110	110																					
Boules	0/0	12/12	12/12																				
<table> <tr> <th>LOZZANO</th><th>Point</th><th>Tir</th><th>P+T</th></tr> <tr> <td>Volume</td><td>85</td><td>75</td><td>83</td></tr> <tr> <td>Intensité</td><td>95</td><td>100</td><td>95</td></tr> <tr> <td>Efficacité</td><td>90</td><td>87</td><td>88</td></tr> <tr> <td>Boules</td><td>10/10</td><td>2/2</td><td>12/12</td></tr> </table>	LOZZANO	Point	Tir	P+T	Volume	85	75	83	Intensité	95	100	95	Efficacité	90	87	88	Boules	10/10	2/2	12/12			
LOZZANO	Point	Tir	P+T																				
Volume	85	75	83																				
Intensité	95	100	95																				
Efficacité	90	87	88																				
Boules	10/10	2/2	12/12																				
<table> <tr> <th>WEIBEL</th><th>Point</th><th>Tir</th><th>P+T</th></tr> <tr> <td>Volume</td><td>100</td><td>64</td><td>75</td></tr> <tr> <td>Intensité</td><td>100</td><td>78</td><td>85</td></tr> <tr> <td>Efficacité</td><td>100</td><td>71</td><td>80</td></tr> <tr> <td>Boules</td><td>3/3</td><td>6/7</td><td>9/10</td></tr> </table>	WEIBEL	Point	Tir	P+T	Volume	100	64	75	Intensité	100	78	85	Efficacité	100	71	80	Boules	3/3	6/7	9/10			
WEIBEL	Point	Tir	P+T																				
Volume	100	64	75																				
Intensité	100	78	85																				
Efficacité	100	71	80																				
Boules	3/3	6/7	9/10																				
<table> <tr> <th>MARCHANDISE</th><th>Point</th><th>Tir</th><th>P+T</th></tr> <tr> <td>Volume</td><td>100</td><td>66</td><td>72</td></tr> <tr> <td>Intensité</td><td>100</td><td>72</td><td>77</td></tr> <tr> <td>Efficacité</td><td>100</td><td>69</td><td>75</td></tr> <tr> <td>Boules</td><td>2/2</td><td>8/9</td><td>10/11</td></tr> </table>	MARCHANDISE	Point	Tir	P+T	Volume	100	66	72	Intensité	100	72	77	Efficacité	100	69	75	Boules	2/2	8/9	10/11			
MARCHANDISE	Point	Tir	P+T																				
Volume	100	66	72																				
Intensité	100	72	77																				
Efficacité	100	69	75																				
Boules	2/2	8/9	10/11																				

Saisie	Stat. Joueurs	Stat. Equipes	Partie	Commentaire
--------	---------------	---------------	--------	-------------

LACROIX HENRI	Point	Tir	P+T
Volume	85	100	87
Intensité	92	100	93
Efficacité	89	100	90
Boules	7/7	1/1	8/8

SUCHAUD PHILIPPE	Point	Tir	P+T
Volume	100	116	111
Intensité	100	83	88
Efficacité	100	100	100
Boules	3/3	5/6	8/9

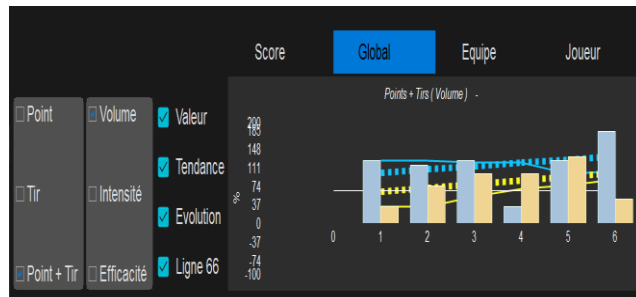
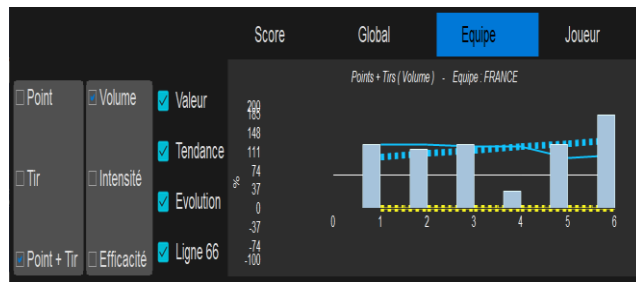
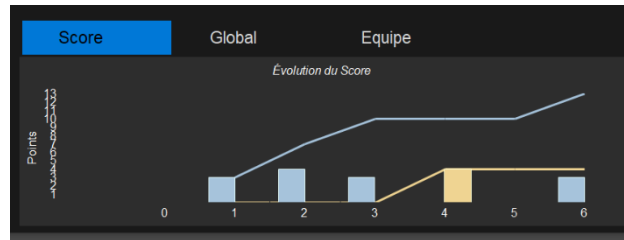
ROCHER DYLAN	Point	Tir	P+T
Volume	125	125	
Intensité	95	95	
Efficacité	110	110	
Boules	0/0	12/12	12/12

LOZZANO	Point	Tir	P+T
Volume	85	75	83
Intensité	95	100	95
Efficacité	90	87	88
Boules	10/10	2/2	12/12

WEIBEL	Point	Tir	P+T
Volume	100	64	75
Intensité	100	78	85
Efficacité	100	71	80
Boules	3/3	6/7	9/10

MARCHANDISE	Point	Tir	P+T
Volume	100	66	72
Intensité	100	72	77
Efficacité	100	69	75
Boules	2/2	8/9	10/11

Score		Global	Equipe	Joueur
☐ Point ☐ Volume ☒ Valeur ☐ Tir ☐ Intensité ☐ Evolution ☐ Point + Tir ☒ Efficacité ☒ Ligne 66		499 148 111 74 37 0 -37 74 100	Points + Tirs (Volume) : Equipe: FRANCE	



► ANALYSE EVOLUTION DU SCORE

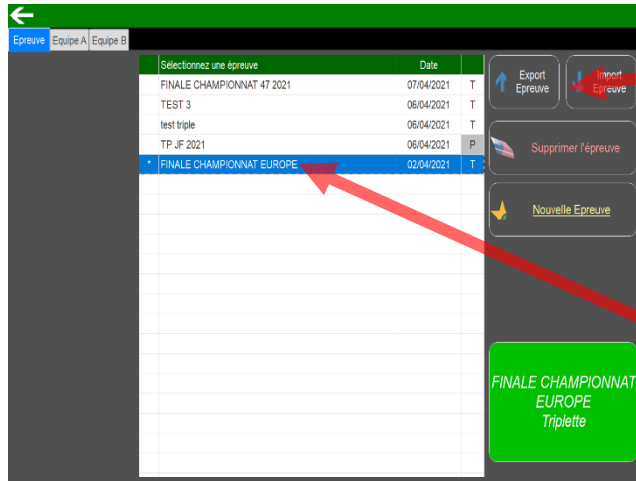
► ANALYSE GLOBALE EQUIPE

► ANALYSE GLOBALE POINT+TIR

The screenshot shows the 'Ouvrir le jeu de données' (Open the dataset) dialog box. The title bar reads 'Ouvrir le jeu de données'. The main area is a table listing available data sources for the 'Parties à analyser' dataset. The table has three columns: 'Nom', 'Type', and 'Statut'. The rows are categorized into 'Tableaux' (Tables) and 'Graphiques' (Graphs). The 'Tableaux' section includes 'Informations Générales', 'Synthèse de la Partie', 'Evolution du Score', 'Evolution du Score', 'Statistiques Générales par Equipe', 'Statistiques Générales par Joueur', 'Statistiques Générales par Partie', 'Efficacité par joueur', 'Volume par joueur', 'Efficacité par Distance', 'Volume par Distance', 'Ecart Matière/Résultats', 'Déséquilibre de la partie', and 'Commentaires'. The 'Graphiques' section includes 'Volume par joueur', 'Efficacité par joueur', 'Volume par Distance', and 'Efficacité par Distance'. The 'Statut' column indicates whether each item is 'Actif' (Active) or 'Inactif' (Inactive). At the bottom, there are two buttons: 'Fermer' (Close) and 'Ouvrir le jeu de données' (Open the dataset).

- **Pétanque Analyse** permet une édition des fichiers de la partie. A la fin d'une épreuve on peut imprimer le "Dossier d'Analyse de la Partie".





Selectionnez une epreuve	Date	
FINALE CHAMPIONNAT 47 2021	07/04/2021	T
TEST 3	06/04/2021	T
test triple	06/04/2021	T
TP JF 2021	06/04/2021	P
* FINALE CHAMPIONNAT EUROPE	02/04/2021	T

Export Epreuve Import Epreuve

Supprimer l'épreuve

Nouvelle Epreuve

FINALE CHAMPIONNAT EUROPE Triplette

► **EXPORT EPREUVE:** il faut sélectionner la partie à exporter pour pouvoir par la suite accéder à l'analyse de plusieurs épreuves pour un joueur ou une équipe.

► L'épreuve sélectionnée devient bleue.

Répertoire des Parties à analyser C:\PétanquePerformance\PétPer\Epreuves

Type	5 Epreuves	Date	Nom	Prénom	Licence
T	MASTERS AGEN FINALE 3	23/03/2020	LACROIX	HENRI	✓
T	FINALE CF NICE 2010	24/03/2020	LOZZANO		✓
T	MASTERS DREUX DEH 11	01/09/2020	MARCHANDISE		✓
P	leil_P_20210109	09/01/2021	ROCHER	DYLAN	✓
T	FINALE CHAMPIONNAT EUROPE_T_202104	02/04/2021	SUCHAUD	PHILIPPE	✓
			WELDEL		✓

Dossier d'analyse de l'épreuve
 Dossier de Synthèse de plusieurs épreuves
 Dossier de Synthèse d'un ou plusieurs joueurs

Dossier d'analyse de l'Epreuve

Dossier de Synthèse de plusieurs épreuves

Dossier de Synthèse d'un ou plusieurs joueurs

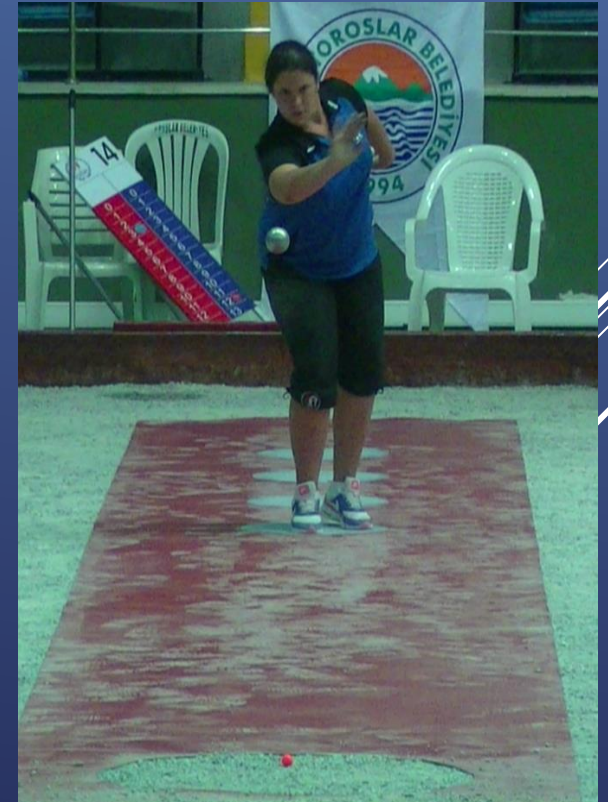
►Pétanque Analyse permet d'imprimer des rapports avec toutes les données collectées mais aussi de compléter l'analyse d'un joueur et de sélectionner les paramètres qui nous intéressent.

►Dossier analyse d'une épreuve

►Dossier de Synthèse de plusieurs épreuves

►Dossier de Synthèse d'un ou plusieurs joueurs

TIR DE PRECISION



Sélectionnez le type d'épreuve

Triplette Doublette Tête à Tête Tir de précision

Nom de l'Epreuve Date 06/04/2021

Enregistrer

Epreuve Equipe A Equipe B

Nom de l'Equipe A FRANCE JEUNES F

Nom prénom	Licence
TALAGRAND EMMA	

Pour ajouter un Joueur dans l'équipe
Sélectionnez un joueur existant

ou créez un nouveau joueur

Nouveau Joueur

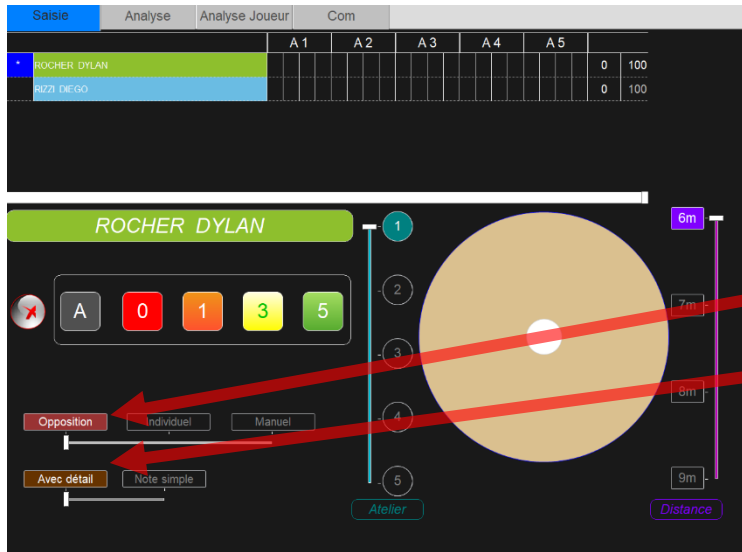
Enregistrer en Equipe Type

► **TIR DE PRECISION** : il faut bouger le curseur pour sélectionner le tir de precision, le bouton se colore en bleu.

► **Nom de l'épreuve**: Il faut renseigner le nom de l'épreuve

► **Enregistrement**: "bouton vert enregistrer".

► **Choix des joueurs**: avec l'aide du menu déroulant vous pouvez choisir votre joueur ou en créer un avec le bouton "Nouveau joueur".



► **PARAMETRES:** il faut définir si l'épreuve est une opposition ou une épreuve en mode qualification. Il suffit de bouger le curseur sur le type d'épreuve que l'on va évaluer.

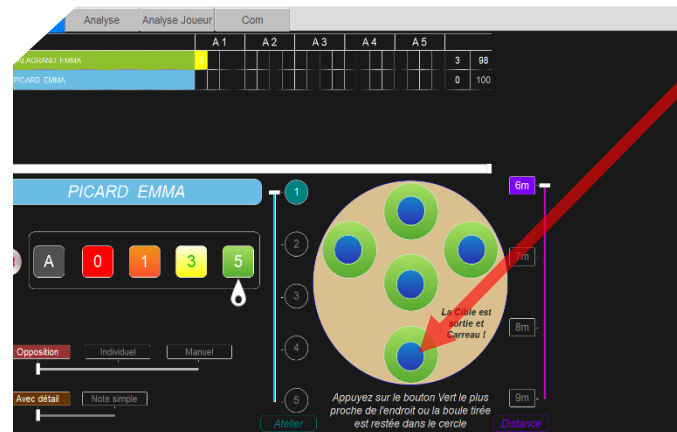
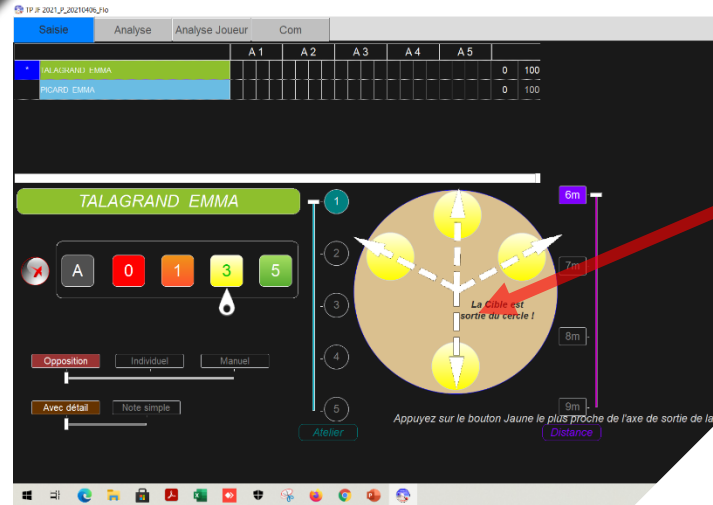
► **OPPOSITION / INDIVIDUEL / MANUEL**

► **AVEC DETAIL / NOTE SIMPLE**

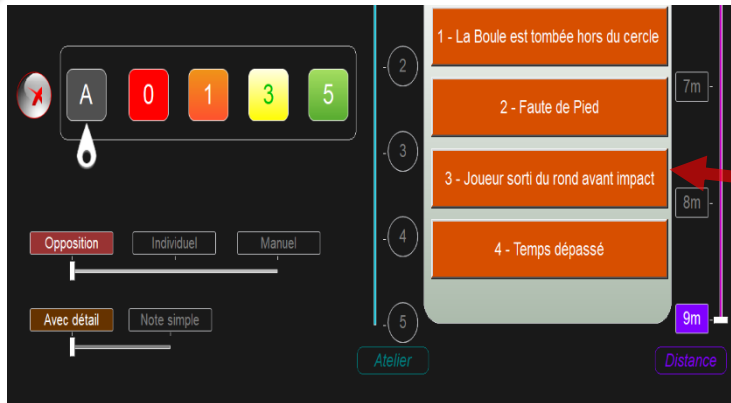


► TIR DE PRECISION:

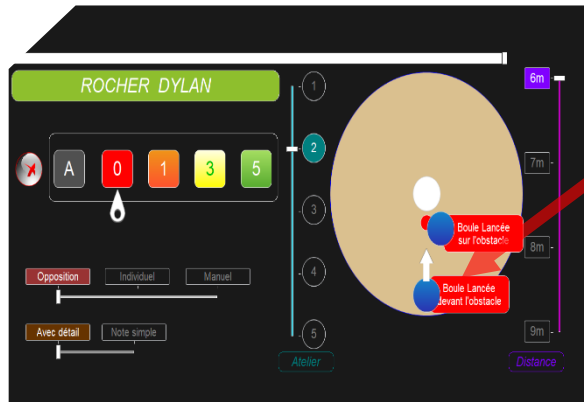
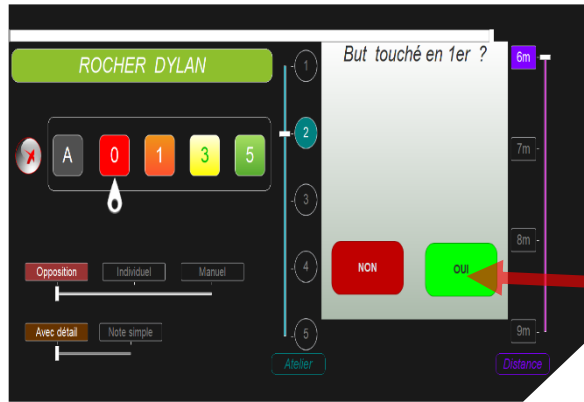
- Option detail : cela permet d'analyser chaque impact de boule et d'améliorer sa position ou ses lancers pendant l'entraînement.



- ▶ **TIR DE PRECISION:** Si l'impact est au fer on arrive directement sur la cible et on détermine l'endroit de sortie de la boule.
- ▶ **Option impact raclé:** on a une cible bleu , il faut sélectionner l'impact et ensuite la zone de sortie de la boule.



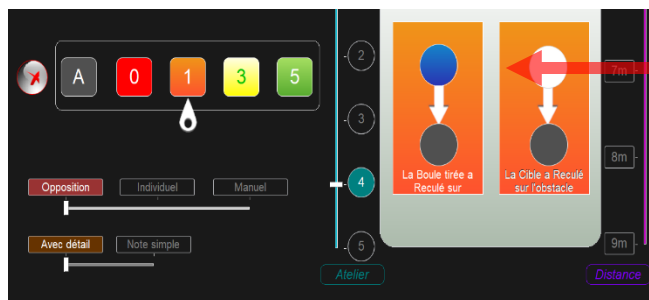
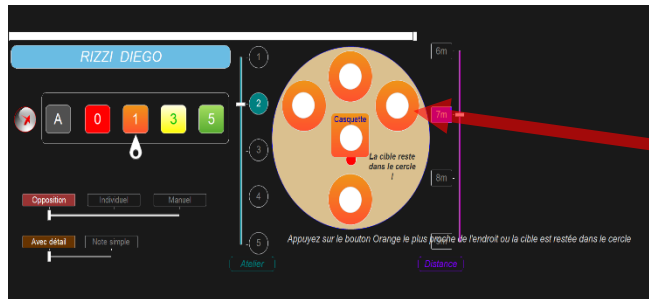
- Boule annulée: plusieurs possibilités d'annulation d'une boule pour tir invalide. Faute de pied, boule tombée hors du cercle, joueur sorti du rond, temps écoulé.
- Cible manquée : note 0
- Il faut cliquer sur la boule rouge qui correspond à l'emplacement de l'impact du tir manqué.



► TIR DE PRECISION: Note 0

► But touché en premier : tir invalide

► Impact du tir devant le but.

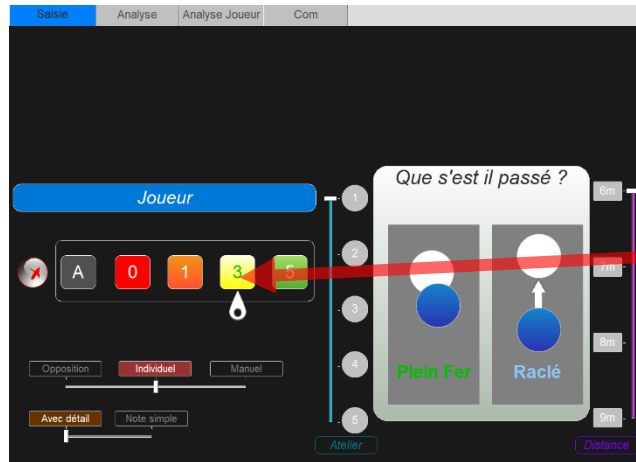


► TIR DE PRECISION: Note 1

► Il est possible de déterminer l'objet obstacle qui a été bougé.

► Il est possible de localiser l'emplacement de la boule cible après son déplacement dans le cercle.

► On peut déterminer si l'objet cible a été déplacé au recul de la boule tirée, en faisant un retro.

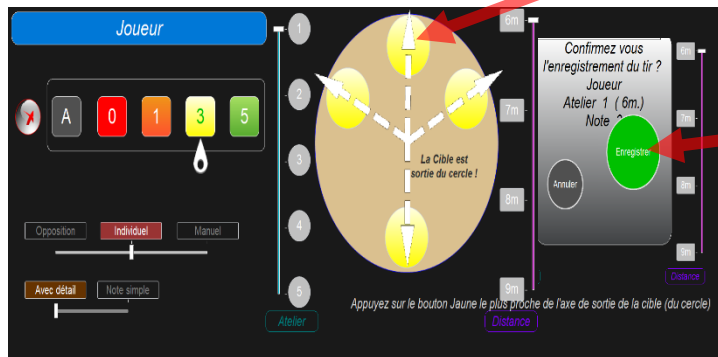


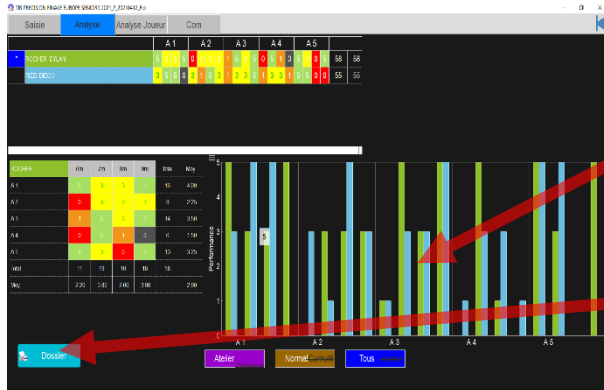
► TIR DE PRECISION: Note 3/5

► Il faut bouger le curseur sur la valeur correspondante, déterminer si c'est un tir au fer ou racé.

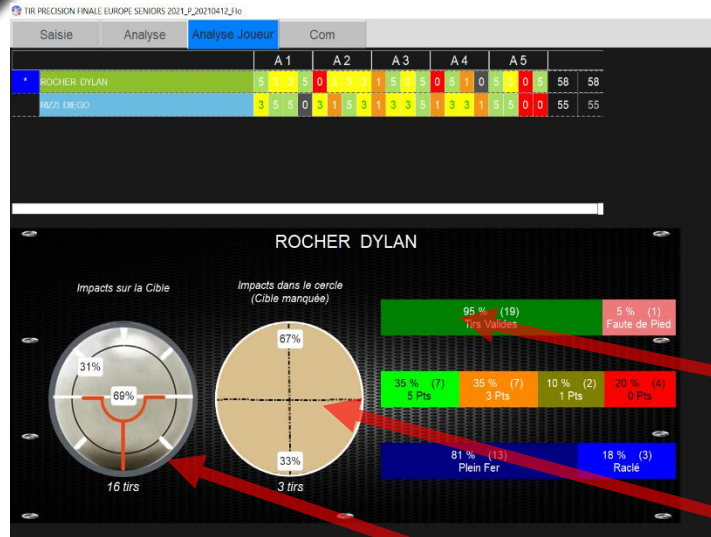
► Il faut déterminer la zone de sortie de la boule

► Terminer en enregistrant avec le bouton vert.





- ▶ **ANALYSE TIR DE PRECISION:**
- ▶ **EVALUATION du TIR DE PRECISION : récapitulatif de chaque boule.**
- ▶ **Analyse détaillée de la performance par joueur.**
- ▶ **Analyse comparative des deux joueurs : Diagramme comparatif par distance – par atelier**
- ▶ **Impression du dossier : édition du rapport**



Dossier Analyse Tirs de Précision

TIR PRECISION FINALE EUROPE SENIORS 2021_P_20210412_Flo du
12/04/2021

2 joueurs
ROCHER DYLAN
RIZZI DIEGO

Déroulement de l'Epreuve

Joueur	A 1	A 2	A 3	A 4	A 5	Score
ROCHER DYLAN	5 3 3 5 16	0 3 3 3 9	25 1 5 3 15	14 39 0 5 1 0 6	45 5 3 0 5 13	58
RIZZI DIEGO	3 5 5 0 13	13 3 1 5 3 12	25 1 3 3 5 12	37 1 3 3 1 8	45 5 5 0 0 10	55
Ecart	2 -2 -2 5 3	3 -3 2 -2 -3 -3	0 1 2 3 5 2	2 -1 2 -2 -1 -2	0 5 -2 0 5 3	3

- ANALYSE TIR DE PRECISION:
- Analyse d'un joueur:
- Analyse détaillée de la performance
- Impact dans le cercle
- Impact sur la cible
- Edition du rapport



Fédération Française
de **Pétanque** et de **Jeu Provençal**